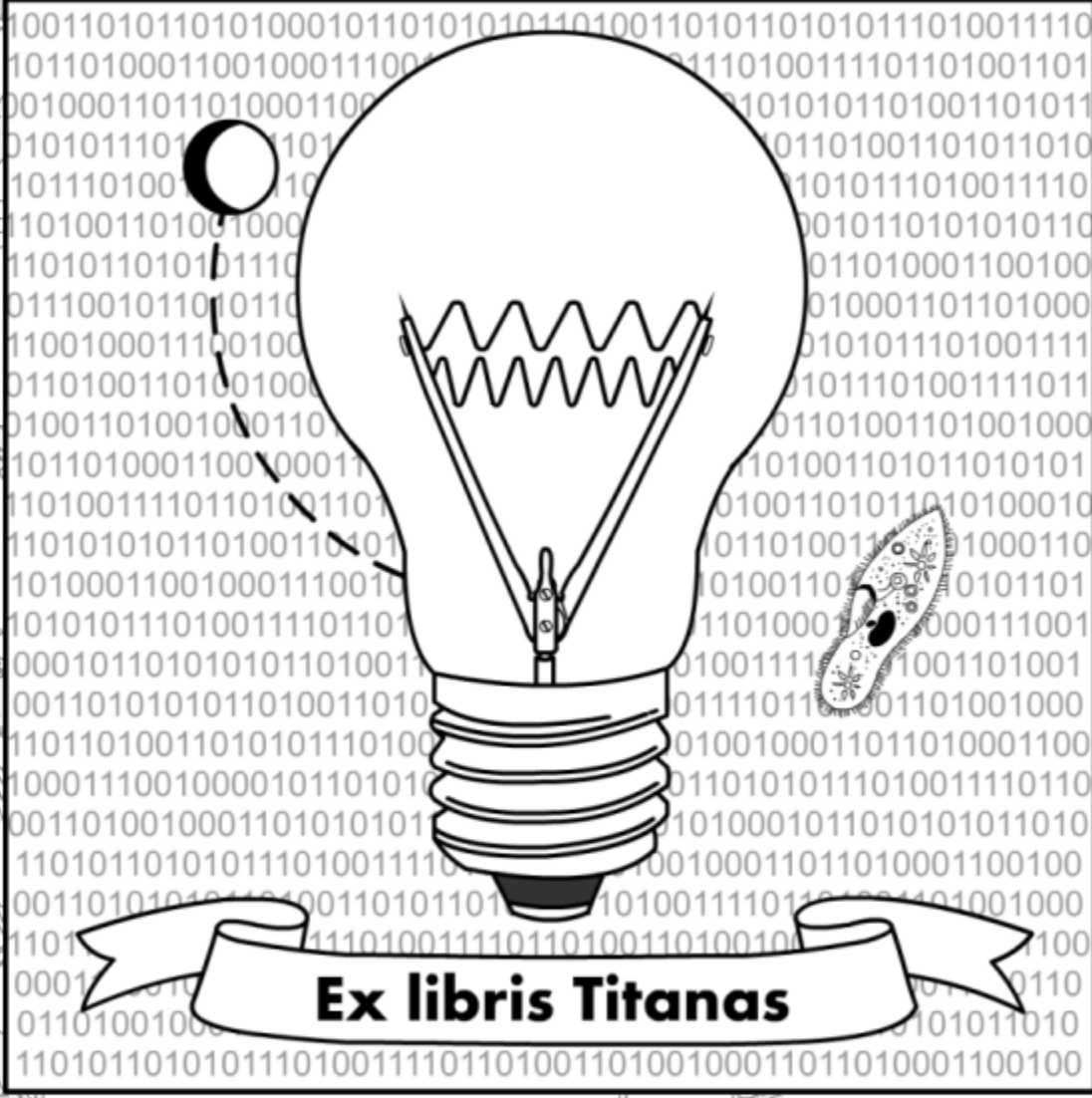




Дрессировка кошек в домашних условиях

Иллюстрированное руководство



Ex libris Titanas

«Киса? Какой он вам Киса, это гигант мысли...»

кинофильм «12 стульев»

Содержание



Введение в дрессировку кошек **6**

Кличка кошки. Команда «ко мне» **14**

Как запретить кошке совершать определенные действия.
Команда «фу!» **16**

Перемещение кошки по команде «прыг» **18**

Стояние кошки на задних лапах. Команда «оффчик» **20**

Изменение положения тела кошки. Команда «сидеть» **22**

Команда «лежать» **24**

Упражнение «дай лапу» **26**

Мяуканье по команде «голос» **28**

Забегание вверх по отвесной поверхности. Команда «ап» **30**

Команда «стоп» **32**

Команда «место» **34**

Идеи для создания новых трюков **36**

Игры с кошкой **38**

Словарь дрессировщика **42**

О книге **46**



Это Алиса

Она поможет нам продемонстрировать обучение трюкам и упражнениям из этой книги. Когда Алиса начала учиться, она была двухмесячным котенком. Сейчас ей уже почти полгода.

Алиса обожает учиться и за три месяца обучения отлично освоила весь приведенный курс упражнений. Ваша кошка или кот легко смогут научиться тому же. Надеемся, что наш курс доставит вам и вашему питомцу много приятных минут.

Введение в дрессировку кошек

Что дает дрессировка

Дрессировка кошки развивает ее внимание, интеллектуальные способности и обеспечивает дополнительную двигательную активность, которой часто не хватает домашним питомцам.

Дрессировка делает кошку более дисциплинированной, повышая авторитет дрессировщика-хозяина. Регулярные занятия способствуют выработке адекватной модели поведения кошки для совместной жизни с людьми. Многие навыки, полученные кошкой в процессе выполнения упражнений, могут быть полезны и ее хозяевам.

Дрессировка – прекрасное хобби, которое доставляет много положительных эмоций и улучшает взаимопонимание хозяина и питомца, развлекая их обоих.

Теория дрессировки

Термин «дрессировка» образован от французского слова «*dresser*» и в дословном переводе означает «*натаскивать*». Такой перевод довольно точно отражает сущность данного действия. Дрессировка представляет собой последовательность многократно повторяемых действий над животными, для формирования и закрепления различных навыков.

В основе дрессировки, согласно учению о высшей нервной деятельности И. П. Павлова, лежит механизм образования условных рефлексов. Используя всевозможные раздражители: звуковые команды, пищевые обонятельно-вкусовые сигналы и визуальные жесты, дрессировщик вызывает и закрепляет необходимую реакцию у животного, формируя условный рефлекс.

Многие полагают, что дрессировка является болезненным и неприятным для животного процессом. В прошлом, жестокие методы, основанные на болевой стимуляции и запугивании, действительно массово применялись для дрессировки самых разных зверей.

Это продолжалось до конца XIX века, пока артистом цирка Владимиром Дуровым не был применен и описан более эффективный и безболезненный метод, основанный на стимуляции животного поощрением, а не наказанием. Именно такой метод и позволил дрессировать непокорных и своенравных животных, в том числе и кошек, дрессировка которых другими методами ранее была неэффективна.

Специфика психики кошек. Влияние их характера на эффективность внушения и дрессировки

Широко распространено мнение, что дрессировка кошек очень сложна или невозможна в домашних условиях, в отличие от дрессировки собак. В действительности, при правильном подходе, дрессировать кошку ничуть не сложнее чем собаку или любое другое существо с достаточно высоким интеллектом.

В целом, на качество и скорость освоения курса влияют следующие факторы:

- **Возраст.** Идеальным для начала занятий с кошкой является возраст от 2-3 до 18 месяцев. В этот период нервная система котенка уже достаточно сформирована, а характер и привычки еще не определены окончательно. Психика котенка в таком возрасте находится в так называемом сензитивном состоянии и познавательные способности мозга наиболее активны.

Те привычки и навыки, которые котенок получит в этом возрасте, останутся с ним на всю жизнь. В дальнейшем, по мере взросления животного, изменить их будет все сложнее.

Не обязательно стремиться обучить котенка всем упражнениям в сензитивный период. Достаточно научить его учиться, уверенно освоив несколько первых упражнений. Для последних, наиболее сложных упражнений, требуется определенный уровень развития внимания и дисциплинированности кошки, достижимый только после возраста 5-8 месяцев, когда торможение нервной системы будет в достаточной мере компенсировать ее возбуждение.

- **Пол.** Как только половая система котенка сформируется, ему, в большинстве случаев, станет не до изучения упражнений. Желательно дать основные навыки до наступления этого момента. Кастрированные животные лучше поддаются дрессировке.
- **Интеллект.** Интеллект кошки, как радикального хищника, достаточно высок, хоть и уступает, например, интеллекту приматов. У отдельных особей он может варьироваться в небольшом диапазоне, влияя на способность к обучению.

Кошки, как категорически не способные к обучению, так и «гениальные», схватывающие все на лету, встречаются исключительно редко. Подавляющая часть кошек обладают способностями, достаточными для освоения большинства упражнений.

- **Характер и тип нервной системы** кошки в целом оказывает значительное влияние на эффективность дрессировки и скорость обучения.

Одомашнивание кошки произошло приблизительно 10 000 лет назад на

территориях ближнего востока и северной Африки. Толчком к одомашниванию дикой лесной кошки (лат. *Felis silvestris*) послужила так называемая неолитическая революция, то есть переход человеческих общин от охоты и собирательства к земледелию и сельскому хозяйству.

Хранение запасов собранного зерна и плодов растений привлекло к жилищу человека полчища грызунов-вредителей, а за ними пришли и кошки.

Таким образом, кошки являются самоодомашненными животными с достаточно независимым характером, и многие качества, характерные для психики этих существ (принципиальность, упрямство, хитрость и т. п.), могут помешать успешной дрессировке при неправильно выбранном подходе.

Кошки могут отказываться выполнять упражнения по самым разным причинам. Часто одни упражнения могут быть любимыми и выполняться с удовольствием, а другие могут не нравиться кошке, тогда она может выполнять их небрежно, или не выполнять вовсе.

- **Настроение и состояние.** Не стоит заниматься с кошкой, если у нее плохое настроение или она плохо себя чувствует. То же самое относится и к дрессировщику. Пропустите очередной урок, если у вас или вашей кошки нет желания заниматься. Главное правило успешной дрессировки: дрессировка – это удовольствие, причем для всех участвующих сторон.

Обстановка и режим занятий

Занятия следует проводить в спокойной обстановке, в помещении без посторонних раздражителей, таких как запахи пищи, звуки музыки, разговоры или любая активная деятельность людей. От начала и до конца тренировки вы должны постоянно быть в фокусе внимания кошки, а она в вашем.

Перед началом занятий кошка обязательно должна быть голодной. Хорошо, если перед этим она не ела 10-12 часов. Лучшим временем для занятия является первая половина дня до обеда. В это время ресурсы внимания и памяти кошки максимальны, кроме того она голодна с вечера, а потому станет охотно учиться за поощрение едой.

Заниматься с кошкой в процессе прохождения курса следует не менее 2-3 раз в неделю, но и не более одного раза в день. Иногда следует устраивать «каникулы» продолжительностью не более двух недель.

Для профилактики забывания изученных упражнений взрослой кошкой, достаточно заниматься с ней один-два раза в месяц. Навыки, хорошо усвоенные в раннем возрасте, практически не забываются животным в течении всей жизни.

Продолжительность одного занятия изначально должна быть не более 10 минут, особенно если вы начали заниматься с совсем маленьким котенком. Затем, по

мере прохождения курса, продолжительность занятия плавно увеличивается до получаса. Заниматься дольше этого времени не рекомендуется; нервная система даже самой выносливой кошки может не выдержать такой нагрузки, и у вашего питомца появится отвращение к учебе.

Необходимый инвентарь

Для проведения занятий нам потребуется не так уж много предметов.

- **Устойчивые стулья или табуреты.** Не менее двух штук.
- **Емкость с сухим кормом.** Качественный сухой гранулированный корм прекрасно подходит в качестве награды для поощрения кошки за успешное выполнение упражнений. Очень удобно, когда он насыпан в емкость, из которой вы можете свободно брать его рукой.

Во время занятий, особенно первых уроков, нежелательно, чтобы кошка видела контейнер с кормом. Держите его вне поля видимости кошки, ведь куча еды – сильный отвлекающий фактор для животного. Лучше не кормить кошку повседневно тем видом корма, который вы используете для дрессировки.

- **Дополнительное оборудование для некоторых упражнений:** столб-когтеточка, распылитель воды, диван или кошачья лежанка. Данное оборудование может быть приобретено или изготовлено непосредственно перед началом обучения соответствующим упражнениям.
- **Кликер.** Кликер представляет собой небольшое механическое устройство, издающее при нажатии отчетливый звук, напоминающий щелчок пальцами. Этот звук используется как сигнал упреждения поощрения во время дрессировки. Преимущество дрессировки с кликером заключается в том, что кошка получает сигнал поощрения мгновенно, а не отложено во времени, а за ним уже следует похвала и награда кормом.

Такой подход позволяет дрессировщику более точно указать животному момент правильного выполнения действия, и формирует в памяти животного устойчивый триггер поощрения.

Хотя мы не настаиваем на применении таких сигнальных средств, и не обозначаем их употребление в алгоритмах обучения, вы можете использовать их по своему усмотрению, сигнализируя ими в начале этапов поощрения кошки.

Если вы решите проводить занятия с кликером, то вам следует посвятить одно предварительное занятие приучению кошки ассоциировать звук кликера с наградой.

Методика дрессировки кошек

Все упражнения в книге расположены в порядке увеличения сложности, и

обучать им кошку желательно в таком же порядке. Для изучения одного упражнения обычно достаточно нескольких дней, хотя иногда может потребоваться больше времени.

Если кошка по каким-то причинам не хочет выполнять упражнение, или у нее не получается понять его суть, не следует настаивать на выполнении. Вполне допустимо пропустить упражнение, вернувшись к его изучению позже, когда кошка повзрослеет.

Перед изучением новых упражнений следует кратко повторить все изученные ранее, выполнив их хотя бы по одному разу.

Все упражнения в книге снабжены ссылками для просмотра видео с демонстрацией выполнения трюка.

Каждое упражнение, включает в себя, помимо описания, алгоритм его выполнения, снабженный визуальной схемой. Алгоритм состоит из шагов, представляющих собой императив, описывающий действия дрессировщика и ответной реакции кошки. Каждый шаг пронумерован и имеет рисунок, иллюстрирующий действие данного шага.

Все шаги сгруппированы в несколько последовательных стадий: подготовку к упражнению, обучение, выполнение и усовершенствование трюка.

- **Стадия подготовки** описывает необходимый инвентарь, его правильную конфигурацию и установку; исходное положение дрессировщика и кошки.
- **Стадия обучения** демонстрирует цикл действий, который следует выполнить для начала успешного понимания кошкой сути трюка.
- **Стадия выполнения** иллюстрирует как будет выглядеть трюк в окончательном виде. На этой стадии выполняется закрепление навыка его многократным повторением.
- **Стадия совершенствования** трюка предлагает методики, позволяющие повысить сложность выполнения трюка, усилив его зрелищность и эффективность. Освоение этой группы шагов можно пропустить при базовом обучении, вернувшись к ним позже.

3 этапа дрессировки

Приемы, используемые для выработки и закрепления у кошки необходимых навыков, очень разнообразны и зависят от результата, которого дрессировщик добивается от кошки. В целом же тактика дрессировки сводится к трем простым действиям.

1. С помощью подбора подходящей методики дрессировщик добивается понимания и выполнения животным определенного простого действия за вознаграждение. Частой ошибкой на этой стадии бывает поощрение в неправильный момент времени. Например, обучая кошку навыку стояния на задних лапах, следует поощрять ее в момент, когда она еще стоит. Иначе,

давая корм в момент опускания на четыре лапы, это действие, а не стояние и будет закреплено за соответствующей командой.

Поощрение кошки является важнейшим этапом, завершающим успешное выполнение любого упражнения. Поощрение состоит из вербальной похвалы, например: «молодец»; тактильного воздействия – поглаживания кошки; пищевого поощрения в виде корма, который вы скармливаете кошке с руки.

Указанные части поощрения расставлены в порядке значимости. Вы можете иногда не давать ученику корм, но похвалить словами и погладить нужно стараться всегда. Таким образом, кошка должна понимать, что корм является лишь приложением к основному поощрению – похвале хозяина.

Не следует поощрять кошку, если она выполняет трюк без вашей команды, опережая ее. Суть дрессировки не в обучении животного определенным трюкам, а в том, чтобы оно выполняло эти трюки только по вашей команде. Давая кошке корм за выполнение упражнений без соответствующей команды, не вы дрессируете кошку, а она вас.

По мере обучения, для стимуляции более старательного выполнения кошкой упражнений, следует использовать прием, называемый варьируемым поощрением. Суть этого приема заключается в том, что вместо обычного поощрения, состоящего из похвалы и корма, вы иногда, без всякой системы должны «забывать» давать кошке корм, ограничиваясь похвалой.

2. Вводится условный жест и команда, которые являются триггерами, запускающими выполнение того или иного трюка. Жест должен быть максимально четким и обладать высокой различительной способностью для животного. Как правило, жест не вводится внезапно, а постепенно упрощается из функционального положения тела дрессировщика.

В терминах данной методики, для удобства выполнения упражнений, мы будем называть ведущую руку (правую, если вы правша или левую, если левша) «основной», а другую – «второй».

Команды должны быть внятными, краткими и однозначными для слуха животного, следует отдавать их слегка повышенным тоном. Мы предлагаем оптимальный набор голосовых команд и визуальных жестов для всех упражнений в этой книге. Если вы захотите использовать свои жесты и команды, помните о требованиях к ним.

Создавая правило, не стоит делать из него исключений, или менять его на ходу.

3. Путем многократного повторения упражнения, его выполнение доводится до безупречного уровня.

Помните, что самые важные для дрессировщика качества – любовь к животным, терпение и настойчивость.

Кто же спрятался в норе?



Приучить кошку к ее кличке довольно просто. Самое важное, произносить ее имя в моменты, когда кошка получает удовольствие. Например, когда питомец ест, можно, поглаживая, несколько раз произнести его имя.

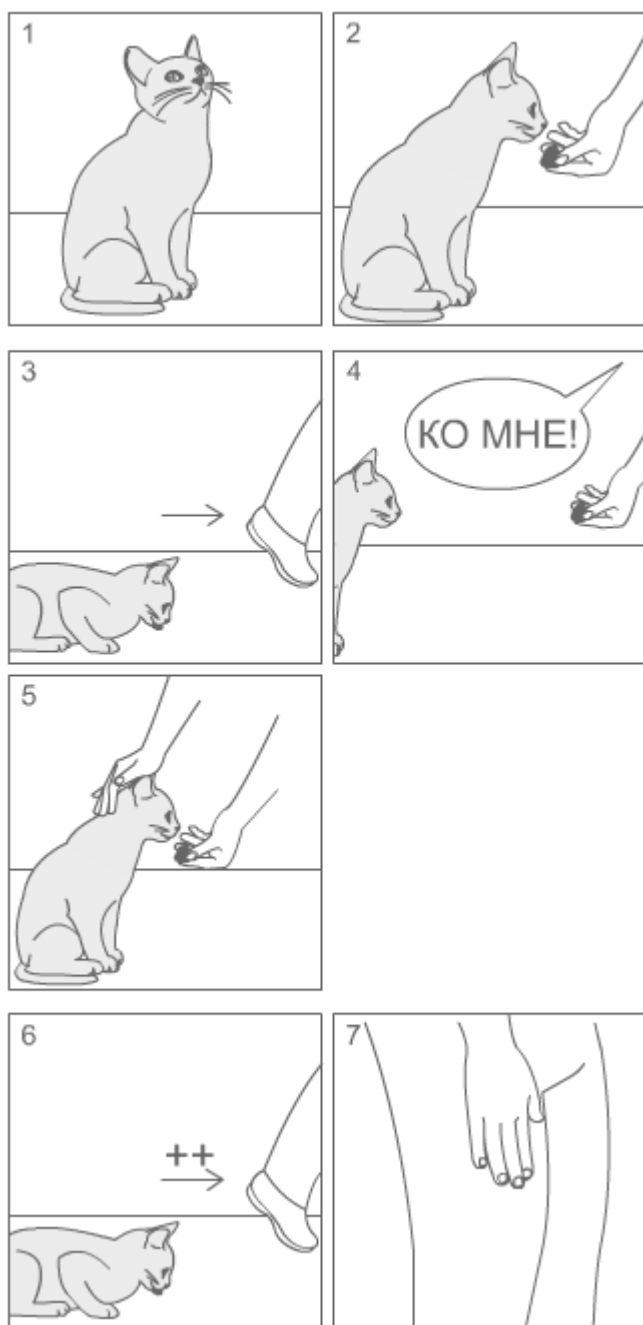
Команда «ко мне!», которую мы изучим в этом упражнении, наряду с именем и специальными междометиями вроде «кис-кис!», призывает кошку к дрессировщику.



Видео



Кличка кошки. Команда «КО МНЕ»



Подготовка к трюку

1. Посадите кошку на пол.
2. Дайте кошке кусочек корма.

Обучение трюку

3. Пока она ест корм, отойдите, оставаясь в пределах видимости кошки.
4. Подзовите к себе кошку, громко повторяя команду. При необходимости покажите кошке корм.
5. После того, как кошка подойдет к вам, похвалите ее и дайте корм.

(Повторите выполнение пунктов 3-5 несколько раз)

Совершенствование трюка

6. Постепенно увеличивайте дистанцию удаления, переходя в другие помещения за пределами видимости кошки.
7. Введите командный жест, например, похлопывание себя по ноге, для дополнительного подкрепления команды.

Дополнительно

- Кошка должна достаточно хорошо ориентироваться в помещениях вашего дома или квартиры. В противном случае, она может запутаться.



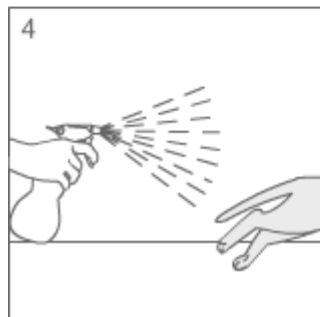
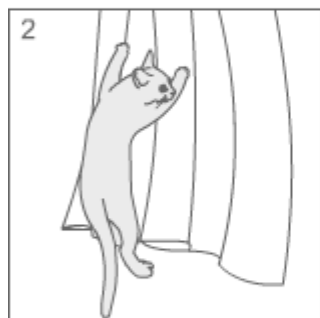
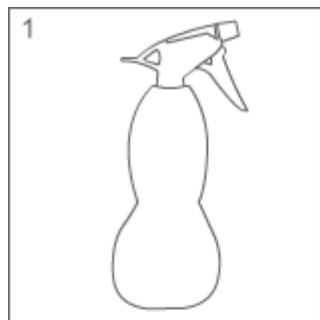
Видео



Команда «фу!» запрещает кошке выполнять текущее действие, отменяет его и даже заставляет животное убежать.

Это довольно полезный навык, который можно использовать для того, чтобы запретить кошке подбирать и есть мелкие предметы с пола, точить когти о мебель и т. п.

Как запретить кошке совершать определенные действия. Команда «фу!»



Подготовка

1. Для стимуляции отпугивающей команды нам понадобится распылитель воды для комнатных растений.

Выполнение команды

2. Дождитесь, когда кошка начнет совершать нежелательные действия.

3. Незаметно подойдя к кошке, произнесите громко и уверенно команду "фу!".

4. Брызгайте на кошку водой из распылителя, до тех пор, пока она не убежит.

(Повторяйте это каждый раз, когда кошка пытается совершать нежелательные действия. Помните: кошки не понимают исключений из правил.)

Дополнительно

- После того как команда закрепится, нужда в распылителе в большинстве случаев отпадет. Кошка будет останавливаться или обращаться в бегство от одной команды.
- Никогда не бейте кошку – это крайне негуманный и неэффективный метод наказания.
- Запрещая кошке делать что-либо, необходимо делать это постоянно. Кошка не поймет запрета, если вы однажды разрешите ей то, что запрещаете обычно.



Видео



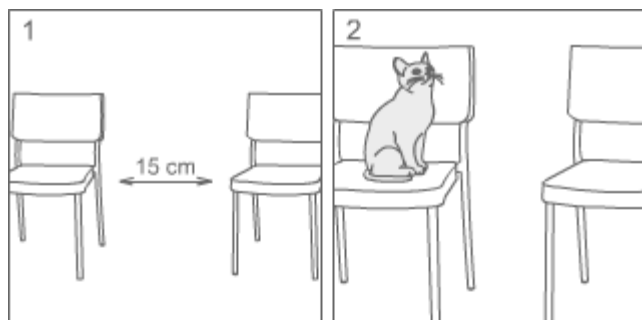
Данное упражнение вырабатывает у кошки навык перепрыгивания с одной поверхности на другую по команде. Это можно использовать для побуждения перемещения кошки в другое место, даже без прыжков.

В этом упражнении вырабатываются базовые навыки обучения, необходимые для изучения других трюков, поэтому не стоит пропускать его изучение.

Дополнительно

Для увеличения интереса и сложности упражнения можно установить цепочкой несколько стульев. Отдавая кошке команду перепрыгивать на самый дальний от нее, вы стимулируете ее сделать несколько прыжков вместо одного.

Прыжки кошки по команде «прыг»



Подготовка к трюку

1. Установите два стула на расстоянии 15 см. друг от друга.

2. Посадите кошку на стул. Дайте ей привыкнуть к нему.

Обучение трюку

3. Положите на другой стул корм так, чтобы кошка видела это.

4. После того, как кошка перепрыгнет на стул с кормом и съест его, похвалите ее.

5. Положите корм на свободный стул так, чтобы кошка заметила ваш жест.

(повторяйте пункты 3-5 до эффективного закрепления трюка)

Выполнение трюка

6. Сделайте обманный жест, как будто кладете корм на свободный стул.

7. После того как кошка перепрыгнет к вашей руке, протяните ей заранее приготовленный во второй руке за спиной корм, и похвалите ее.

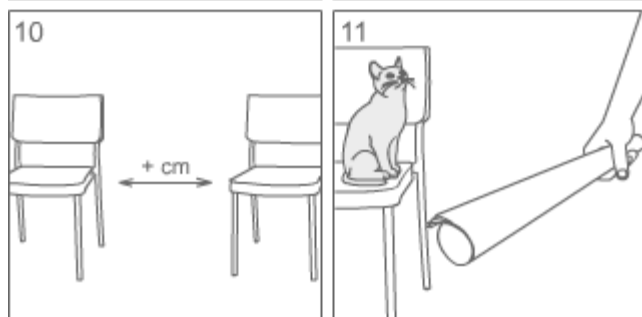
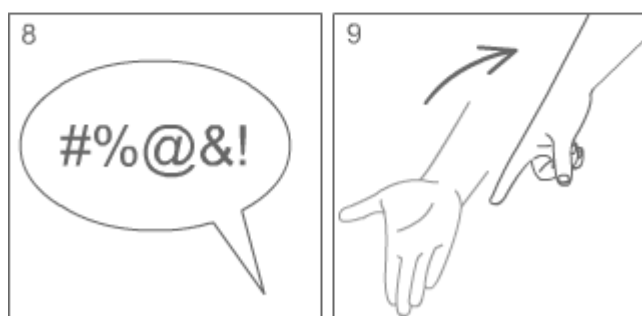
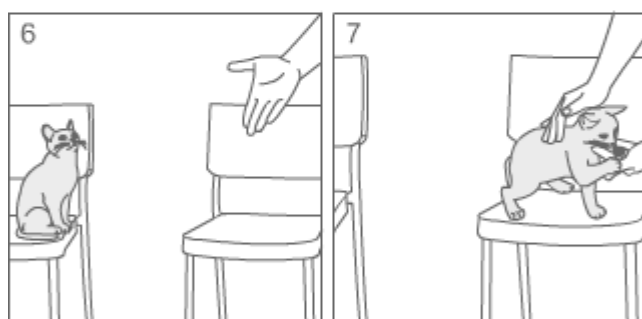
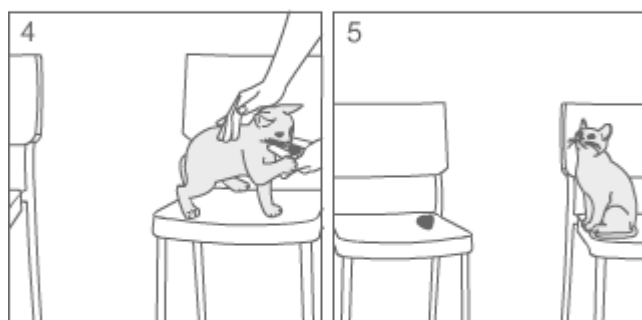
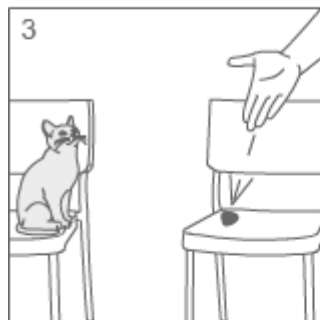
Совершенствование трюка

8. Введите подкрепляющую голосовую команду. Например: «прыг!».

9. Плавно упростите жест до указания пальцем в точку назначения.

10. Можно плавно увеличивать расстояние между стульями, до тех пор, пока кошка сможет уверенно преодолевать расстояние.

11. Для увеличения зрелищности можно заставить кошку перепрыгивать через свернутую рулоном газету. Подставляйте ее, когда кошка перепрыгивает, не мешая ей. Затем по-немногу поднимайте, чтобы она перепрыгивала все выше и выше.



Несмотря на отсутствие практической пользы от этого трюка, он выглядит достаточно эффектно.

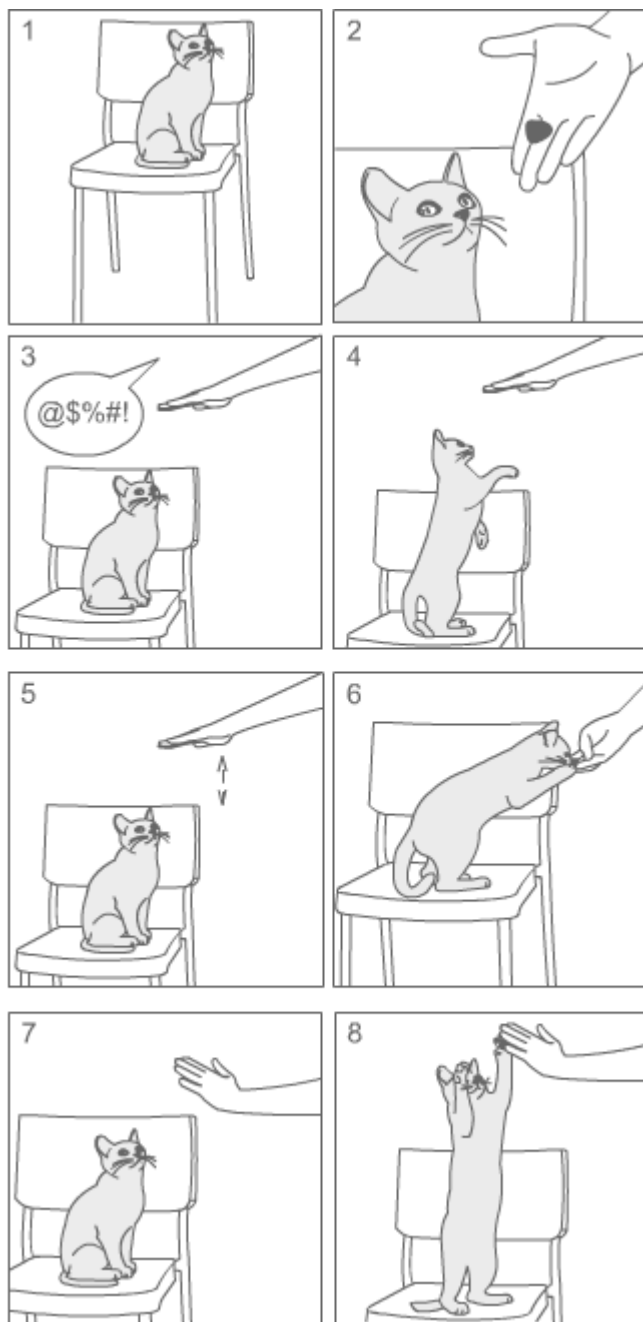
Его изучение совсем несложно и не займет много времени.



Видео



Стояние кошки на задних лапах. Команда «оффчик»



Подготовка к трюку

1. Установите стул и посадите на него кошку.

Обучение трюку

2. Зажмите со стороны ладони, между пальцами руки корм так, чтобы кошка учуяла его.

3. Поднимите руку ладонью вниз над кошкой, произнеся при этом соответствующую команду.

4. Когда кошка встанет на задние лапы, разожмите пальцы, чтобы кошка могла съесть корм.

(повторите пункты 2-4 до полного закрепления команды)

Выполнение трюка

5. Поднимите пустую руку ладонью вниз над кошкой так, чтобы она немного не доставала до нее.

6. После того, как кошка встанет на задние лапы, дайте ей корм другой рукой и похвалите ее. Важно давать корм именно в тот момент, когда кошка еще стоит на задних лапах, а не опускается.

Вариация трюка «дай пять»

7. Поднимите ладонь над кошкой, слегка отогнув ее в вертикальном направлении, произнеся команду «дай пять».

8. После того, как кошка, встав на задние лапы, коснется своей вытянутой лапой вашей ладони, дайте ей корм другой рукой и похвалите ее.

Это классическая команда в дрессировке собак, кошка также легко освоит ее.

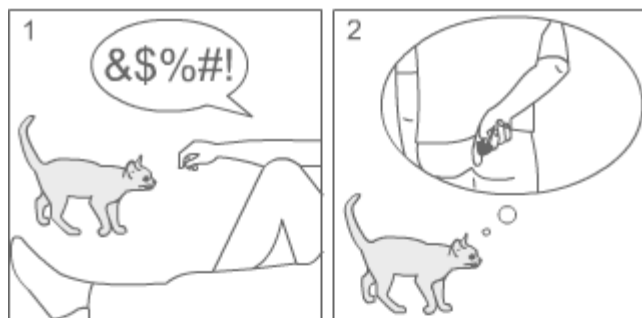


Видео



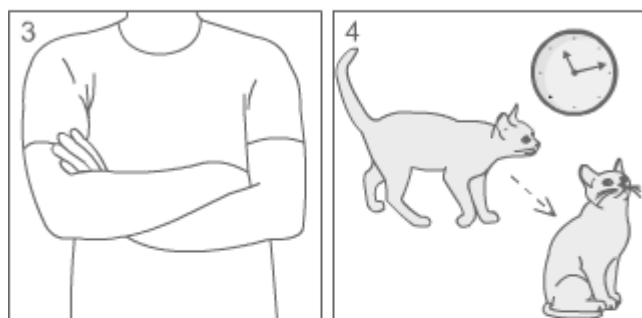
Изменение положения тела кошки.

Команда «сидеть»



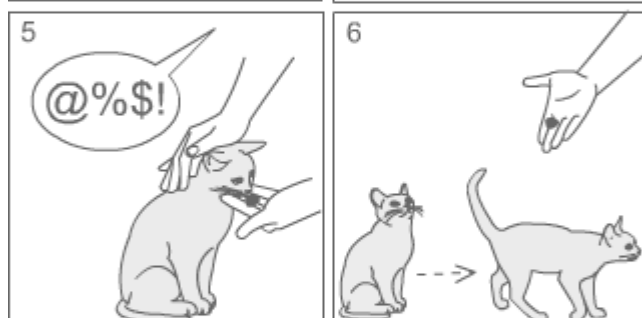
Подготовка к трюку

1. Сядьте на пол. Подзовите кошку к себе.
2. Дайте понять ей, что у вас есть корм, но не держите его в поле видимости кошки.



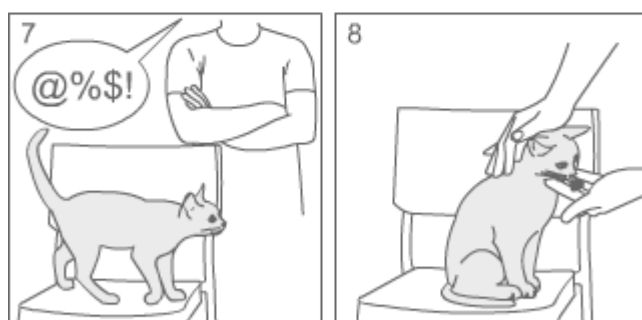
Обучение трюку

3. Сложите руки на груди в характерный жест.
4. Дождитесь, когда кошка, устав стоять, сядет рядом с вами. Наберитесь терпения – обычно для этого требуется несколько минут.



5. Сразу после того как кошка села, произнесите команду «сидеть», дайте ей корм и похвалите.
6. Если кошка после поедания корма все еще сидит, заставьте ее встать, например, показав корм на вытянутой в сторону руке.

(повторяйте пункты 3-6 до четкого выполнения этого трюка)

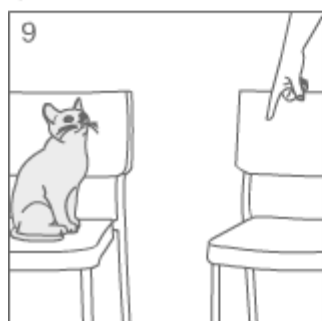


Выполнение трюка

7. Поставьте кошку на стул, встаньте рядом, сложите руки на груди, произнеся при этом команду «сидеть».

8. После того как кошка сядет, дайте ей корм и похвалите.

9. Для сброса позы сидящей кошки, скамануйте ей перепрыгнуть на соседний стул.



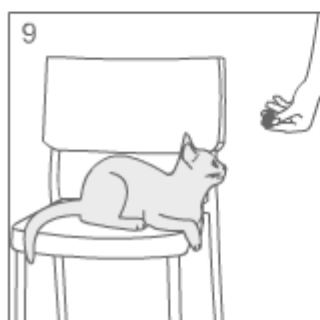
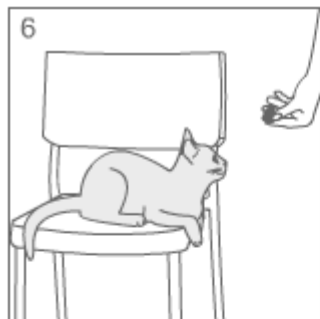
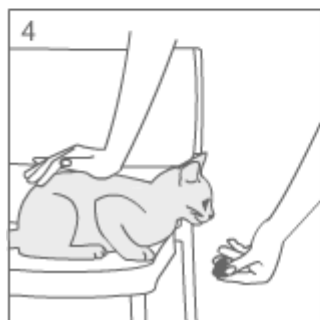
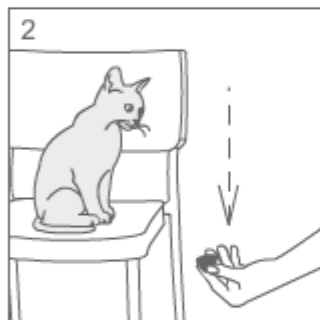
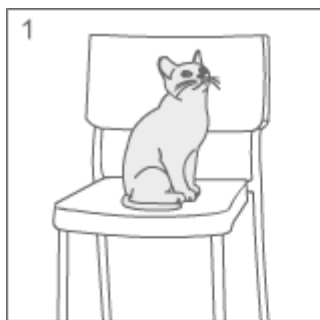


Видео



Трюк-пара к предыдущему. Если кошка освоила команду «сидеть», то она без особого труда научится и лежать.

Команда «лежать»



Подготовка к трюку

1. Посадите на стул кошку.

Обучение трюку

2. Взяв во вторую руку корм, покажите его кошке, после чего плавно опустите руку с кормом немного ниже уровня сиденья стула.

3. В этот момент сделайте жест основной рукой и озвучьте команду: «лежать».

4. После того как кошка опустит голову за кормом, слегка надавите на нее основной рукой, если она не легла.

5. Когда кошка ляжет, отдайте ей корм и похвалите ее.

6. Сбросьте позу кошки, отдав ей другую команду или поманив кормом.

(Повторяйте этапы 2-6 несколько раз до уверенного выполнения)

Выполнение трюка

7. Покажите кошке командный жест и озвучьте команду: «лежать».

8. После того как кошка ляжет, отдайте ей корм и похвалите.

9. Сбросьте лежачую позу кошки.

(Выполняйте этапы 7-9 до достижения совершенного уровня выполнения упражнения)

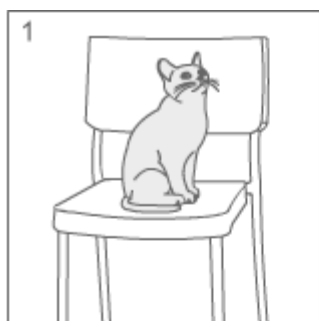
Упражнение позволит укрепить дружеские отношения со своим питомцем, особенно, если вы будете почаще пожимать лапу кошки вне тренировок.



Видео



Упражнение «дай лапу»



Подготовка к трюку

1. Поставьте стул и посадите на него кошку.

Обучение и выполнение трюка

2. Произнесите команду «дай лапу», протянув к кошке раскрытую ладонь.

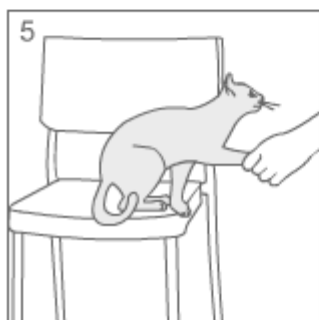
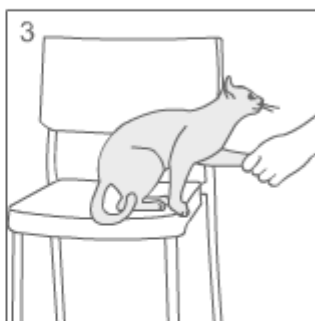
3. Возьмите протянутой рукой лапу кошки, слегка нажмите и потрясите ее. Через несколько выполнений упражнения перестаньте брать лапу кошки. Ожидайте, пока она сама подаст ее вам в раскрытую ладонь.

4. Похвалите кошку и наградите ее кормом.

(Выполняйте этапы 2-4 до полного закрепления урока кошкой)

Усовершенствование трюка. Дополнительная команда «дай другую»

5. Выполните пункты 2-3 данного упражнения. После пожатия лапы, отдайте команду «дай другую», взяв и пожав при этом вторую лапу кошки. Через несколько повторений этого пункта ожидайте, когда кошка сама подаст вам вторую лапу.



6. Похвалите кошку и наградите ее кормом.

(Выполняйте этапы 5 и 6 до безупречного выполнения трюка)

Дополнительно

- Команду можно выполнять не только из сидячего положения кошки. Попробуйте сделать так, чтобы кошка подавала вам лапу из положения лежа, после выполнения соответствующей команды.

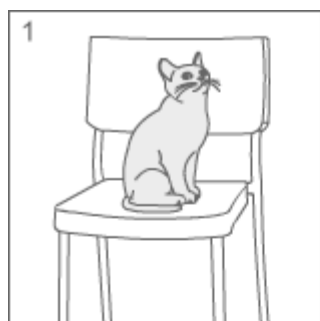
Голос по команде скорее сценический трюк, а потому зрелищности в нем гораздо больше, чем практического смысла.



Видео



Мяуканье по команде «ГОЛОС»



Подготовка к трюку

1. Посадите на стул кошку.

Обучение и выполнение трюка

2. Поднесите корм к кошке так, чтобы он был недосягаем для нее.

3. Скомандуйте «голос», показав кошке условленный жест.

4. Дождитесь, когда кошка мяукнет, похвалите ее и дайте корм. Если она долго не подает голос, намекните на то, что от нее требуется, негромко и реалистично мяукнув. Не используйте такой намек слишком часто, иначе кошка станет принимать его за команду.

(Повторяйте шаги 2-4 до достижения безошибочного выполнения команды кошкой)

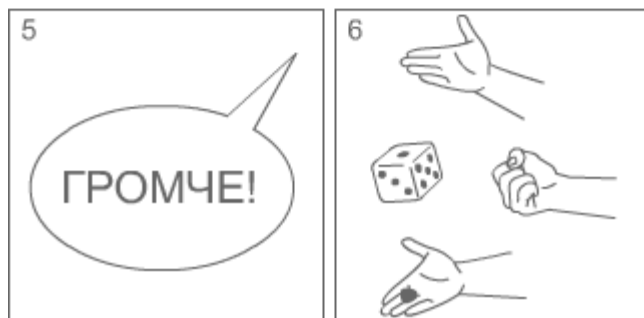
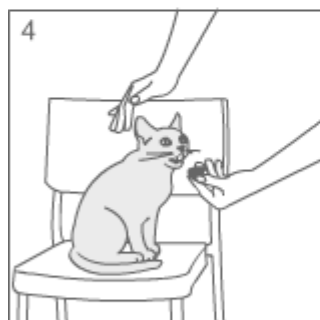
Усовершенствование трюка. Дополнительная команда «Громче»

5. Выполните пункты 2-4. Затем скомандуйте «громче».

6. После того как кошка еще раз мяукнет, выполните варьируемое поощрение, вне зависимости от громкости мяукания. То

есть поощряйте кошку кормом, периодически случайным образом пропуская его выдачу.

(Повторяйте этапы 5-6, пока кошка не будет безупречно выполнять команду)



Для выполнения этого упражнения нам понадобится специальный столб, по которому кошка может лазить и точить об него свои когти. К сожалению, когтеточки, продающиеся в магазинах, не подходят для выполнения этого упражнения из-за своих небольших размеров.

Оптимальная высота такого столба для наших целей составляет около двух метров. Минимальная – полтора. Оптимальная толщина – 8-10 сантиметров.



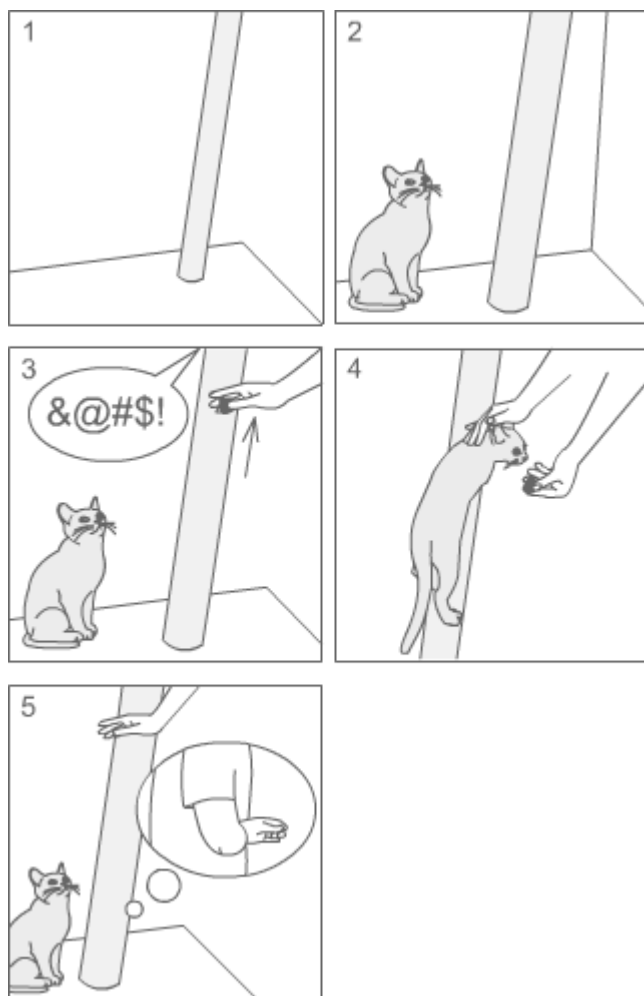
Видео



Забегание вверх по отвесной поверхности. Команда «ап»

Можно самостоятельно изготовить такой столб, например, из обработанного ствола дерева. Но идеальным вариантом будет бамбук, который можно купить в магазинах, торгующих растениями, а также в садовых отделах строительных универмагов.

Для изготовления столба требуется подпилить ствол-основу до заданной длины, и туго обмотать его толстой веревкой.



Подготовка к трюку

1. Устойчиво установите столб, оперев нижний конец в нескользкую поверхность пола, а верхний о внутренний угол помещения.

2. Посадите кошку на пол рядом со столбом, дайте ей обнюхать его. Можете посадить кошку на столб, чтобы она привыкла к нему.

Обучение и выполнение трюка

3. Покажите кошке корм, а затем поднесите руку с кормом на уровень пояса, к столбу, произнесите команду «ап».

4. Когда кошка залезет за кормом, дайте ей его и похвалите. При последующих выполнениях упражнения по-немногу увеличивайте высоту подъема кошки, поднимая руку на уровень груди и выше. Перед повторением упражнения дождитесь, когда кошка спустится на пол и съест корм.

(Повторяйте шаги 3 и 4 до достижения уверенного выполнения этой команды кошкой)

5. Перестаньте давать кошке корм (варьируемое поощрение). А затем давайте ей корм второй рукой, плавно упростив жест основной руки до командного.

Команда «стоп» заставляет кошку остановиться на месте и не сходить с него, какие бы внешние раздражители, кроме команд хозяина, она не получала.

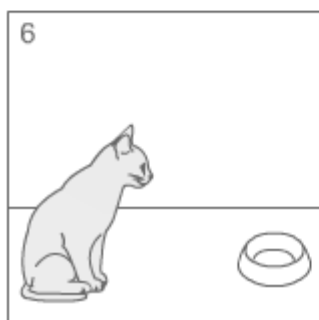
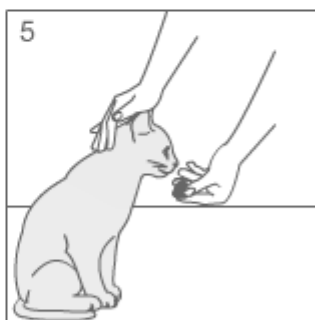
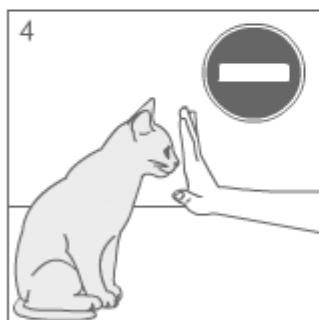
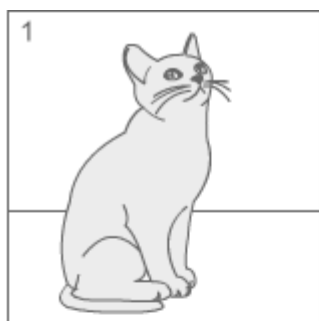
Это одна из самых сложных команд, ведь заставить кошку не делать что-либо гораздо сложнее, чем заставить делать. Команда полезна для предотвращения травматизма кошки и может спасти ей жизнь в чрезвычайной ситуации.



Видео



Команда «стоп!»



Подготовка к трюку

1. Посадите кошку на пол.

Обучение и выполнение трюка

2. Позовите кошку к себе.

3. Остановите кошку на половине пути командой «стоп!», значительно повысив голос, показывая рукой соответствующий командный жест.

4. Если кошка не остановилась по команде, поднесите руку с жестом к ее морде, создавая препятствие, и принудительно заставьте ее остановиться.

5. Как только кошка остановилась, похвалите ее и дайте корм.

Усовершенствование трюка

6. Высшим уровнем выполнения этой команды является остановка кошки при движении к миске с кормом или за интересным ей движущимся предметом. Такой уровень квалификации достигается довольно длительной практикой выполнения данного упражнения и доступен не всем кошкам.

У каждой кошки есть свое место, на котором ей наиболее комфортно и безопасно. Команда «место» заставляет кошку перейти на него и находиться там как можно дольше.

Это удобно, если вы делаете уборку, готовите или занимаетесь любимыми другими делами и не хотите, чтобы кошка мешала вам.

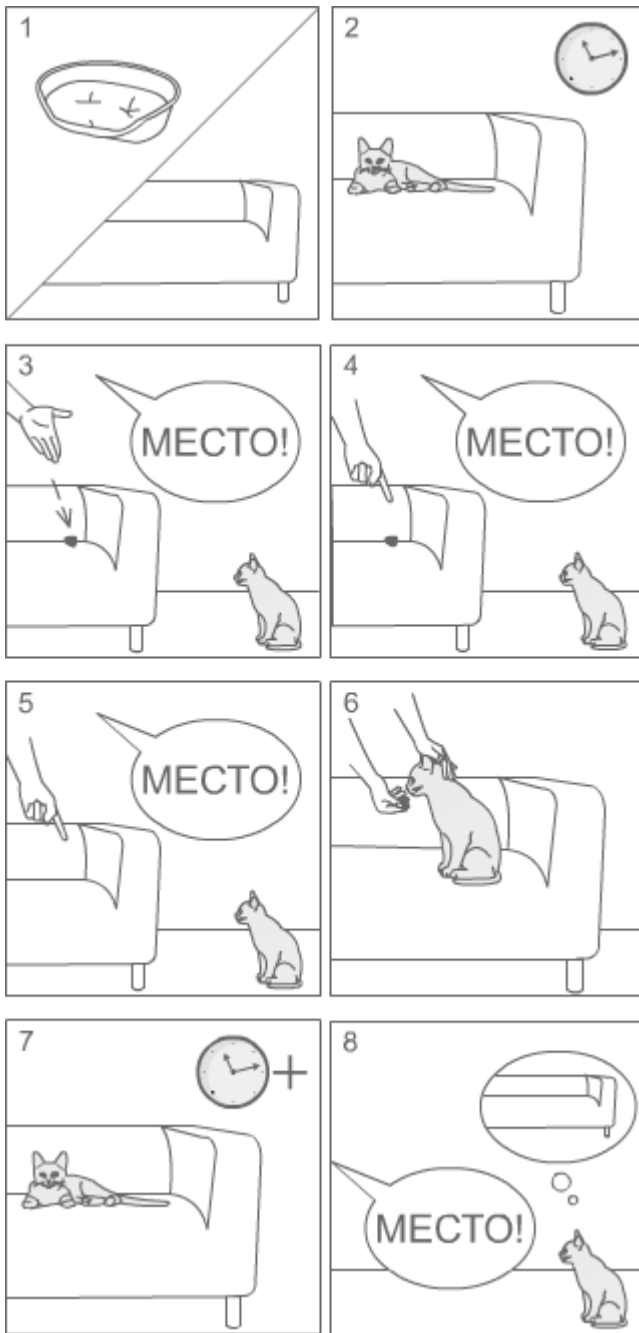
Обучать данной команде кошку следует не ранее 5-6 месячного возраста. К тому времени в нервной системе животного появится достаточная способность к торможению, и кошка сможет выдержанно сидеть на своем месте продолжительное время.



Видео



Команда «место»



Подготовка к трюку

1. Выберите подходящее постоянное место для кошки. Местом, назначенным вами для кошки может быть как любая мягкая мебель, например, диван или кресло, так и специальная лежанка для домашних животных.

2. Посадите кошку на место, дайте ей время обнюхать и привыкнуть к нему, если оно не знакомо.

Обучение трюку

3. Подманите кошку кормом к месту, затем, на глазах у кошки, положите корм на него, отдав команду «место!»

4. Повторите предыдущий этап еще раз, положив корм на место заранее, так, чтобы кошка не видела его, скомандуйте «место!», показав жест, схожий с жестом команды «прыг».

Выполнение трюка

5. После того как кошка, съев корм, уйдет со своего места, скомандуйте животному «место!», показав на него.

6. Как только кошка запрыгнет на свое место, похвалите и погладьте ее, слегка прижав и заставив лечь, затем дайте корм.

(Повторяйте этапы 5, 6 до надежного закрепления навыка в памяти кошки и отлаженного выполнения команды)

Совершенствование трюка

7. Для увеличения времени, которое кошка сможет проводить, не сходя со своего места, следует регулярно, с небольшими интервалами времени, подходить к сидящей на месте кошке, хвалить ее и скармливать новые порции корма.

Таким образом, позитивные эмоции в сознании кошки будут привязаны к сидению на своем месте. Со временем интервалы похвал следует плавно увеличивать, подкрепляя правильное поведение кошки лишь изредка.

8. С другой стороны, следует стараться отдавать команду кошке, когда она находится в другом помещении. При этом необходимо заранее отказаться от использования жеста, т. к. он используется только при обучении данному трюку.



Вот несколько идей упражнений, которые вы сможете создать, используя методы и принципы из этой книги, а также свое воображение.

Идеи для создания новых трюков

- **«Танцуй»**. По команде кошка встает на задние лапы и начинает танцевать, ритмично двигая лапами под фоновую музыку.
- **«Поклонись»**. Кошка кланяется дрессировщику, потягиваясь передними лапами.
- **«Входи»**. Кошка сидит на пороге помещения и входит в него только по команде хозяина.
- **«Прячься»**. Строго по команде кошка запрыгивает в коробку, корзину или любое другое убежище. Данную команду можно использовать для того, чтобы поместить кошку в клетку для переноски.
- **«Умри»**. Кошка падает на бок и старается лежать неподвижно.
- **«Висеть»**. Кошка обхватывает лапами протянутую руку дрессировщика, не выпуская когтей. Затем дрессировщик поднимает руку и кошка висит на ней.
- **«Катись»**. Кошка ложится на живот и по команде дрессировщика кувыркается через себя один или несколько раз.
- **«Привет»**. Можно научить кошку приветствовать хозяев и их гостей. Каждый раз, когда кто-то знакомый кошке входит в квартиру, она подходит к нему, встает на задние лапы и обнимает передними. Если человек, которого приветствует кошка, возьмет ее на руки, кошка может «поцеловать» его в лицо.

Хотя, строго говоря, игры не являются полноценной дрессировкой животного, они помогают развить ряд полезных навыков и обеспечить кошке дополнительную двигательную активность, необходимую для ее здоровья и долголетия.



Игры с кошкой

Для хозяев игры с кошкой – это веселое времяпровождение, способное значительно улучшить настроение и сильнее подружиться с питомцем.

Доставание мячика

Положив на глазах у кошки небольшой мячик на верхушку тренировочного столба-когтеточки из упражнения «ап», можно добиться того, чтобы кошка забегала вверх и сбивала его лапой.

«Принеси предмет»

Не все знают, что кошку можно научить приносить брошенный предмет в зубы. Для этого сначала нужно подобрать такой предмет, который кошке понравится, и ей будет удобно держать его в зубах. Таким предметом может быть небольшой мячик или клубок. Затем, бросив предмет на небольшое расстояние, последуйте за кошкой, и после того, как она возьмет его в зубы, аккуратно возьмите у нее предмет и наградите кормом.

Приучив кошку получать корм за то, что она бежит за предметом и берет его в зубы, нетрудно добиться того, чтобы она приносила его к вам.

Игры с лазером

Лазерная указка, продающаяся во многих канцелярских магазинах, является превосходным инструментом для игр с вашим питомцем. Сфокусированное световое пятно привлекает внимание кошки и побуждает поймать его. Похожим образом с кошкой можно играть солнечным зайчиком, но лазерное световое пятно привлекает кошку значительно сильнее.

Не стоит использовать для игр с кошкой дорогие астрономические лазерные указки, работающие от AA или AAA батареек. Выходная мощность таких приборов, как правило, превышает 5 мВт, что делает их опасными при попадании луча в глаза животного или человека. Даже недорогой указкой, мощностью до 5 мВт, не следует светить в морду и глаза кошки.

При продолжительной игре с лазером у кошки может развиться зависимость от такой игры. Кошка может долго бегать по помещению, ища луч, и громко мяукать. Для предотвращения такого эффекта не следует играть лазером с кошкой более 3-5 минут в день. Начинать и заканчивать игру следует в одной и той же точке помещения, например, около настенной электрической розетки. Кошка должна знать, что пятно появляется оттуда и после игры «прячется» туда же.

Игра в «наперстки»

Можно взять три одинаковых непрозрачных крышечки и положить под одну из них кусочек корма, затем перемешать их, запутав кошку, и предложить ей выбрать. Такая игра хорошо развивает внимание кошки.

«Змейка»

Научить кошку делать «змейку» совсем несложно. Кошки по своей природе, очень любят тактильные контакты с хозяевами, вроде трения о ноги и с удовольствием станут играть в эту игру. Для того, чтобы научить кошку делать «змейку», не стоит манить ее кормом по нужной траектории. Лучше провести ее руками, поглаживая по бокам, а затем дать корм. Через несколько занятий кошка твердо усвоит, что от нее хотят, и будет с удовольствием делать «змейку».



Лучшая еда для вашей кошки *

* По данным британских ученых.



Здесь мы собрали определения всех основных терминов и понятий дрессировки.



Словарь дрессировщика

Дрессировка – последовательность многократно повторяемых действий над животными, для формирования и закрепления полезных навыков. Следует различать сценическую и бытовую дрессировку. Если сценические трюки стремятся быть зрелищными, то бытовые обучают животное полезным для него и хозяев навыкам. В этой книге этой книги приведены трюки двух этих типов.

Поощрение – основной способ положительной стимуляции животного для выполнения трюка. Состоит из вербальной похвалы, тактильного воздействия (поглаживания кошки) и угощения животного кормом.

Варьируемое поощрение (или варьируемое подкрепление) – метод стимуляции более старательного выполнения трюков животным, основанный на периодическом бессистемном пропуске некоторых частей поощрения, например корма.

Условный жест и голосовая команда – символический и вербальный «язык», на котором общаются дрессировщик и животное. В помощь этих сигнальных средств отдается команда выполнения тех или иных трюков. Жест, как и команда, должны обладать высокой различительной способностью для животного – оно не должно путать одну команду с другой.

Основная рука – ведущая рука дрессировщика, правая – если он правша или амбидекстр, левая – если левша. Вторая рука – не ведущая рука дрессировщика.

Упрощение жеста – постепенное изменение функционального положения тела дрессировщика в нужный командный жест, по мере обучения животного трюку.

Сброс позы – приведение позы животного к исходному положению в конце цикла обучения или выполнения трюка, перед началом выполнения нового. Выполняется отвлекающим жестом или чередованием с выполнением другого трюка.

Сензитивный период – период первых нескольких месяцев в жизни животного, когда познавательная активность мозга и способность к дрессировке наиболее высока. Используется для обучения базовым навыкам и культуре дрессировки. У кошек обычно заканчивается до 1,5 лет.

Упражнение (или трюк) – законченный акт выполнения действия животным по заданному дрессировщиком сценарию.

Возбуждение и торможение – в физиологии, способность нервной системы отвечать на внешнее раздражение и гасить эту способность. Не одинаковы в разном возрасте животного - в детстве возбуждение доминирует над торможением. По мере взросления животного этот баланс меняется в противоположенную сторону. Важный фактор, который следует учитывать во время дрессировки.

Кликер – механическое устройство, издающее при нажатии отчетливый звук, напоминающий щелчок пальцами. Этот звук используется как сигнал упреждения поощрения во время дрессировки. Преимущество дрессировки с кликером заключается в том, что кошка получает сигнал поощрения мгновенно, а не отложено во времени, а за ним уже следует похвала и награда кормом.

Условный рефлекс – это приобретенная отдельным животным способность определенным образом отвечать на действие внешних раздражителей. Данный нейромеханизм лежит в основе дрессировки.



О книге

Лицензия

Данная книга со всем ее содержимым распространяется по лицензии creative commons: [Attribution-NonCommercial-NoDerivs](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/) (cc-by-nc-nd).

Это означает, что вы можете копировать, распространять и передавать данную книгу, но не можете использовать ее в коммерческих целях — если только не получите на это специальное разрешение авторов.

Вы не можете изменять, преобразовывать или брать за основу это произведение.

Авторы

- **Алиса.** Домашняя кошка авторов, в совершенстве освоившая курс учебника за несколько месяцев. На ее примере авторы продемонстрируют все нюансы обучения в фотографиях и схемах.
- **Вячеслав Антипин.** Автор методики обучения, дрессировщик-любитель.
- **Людмила Белкус.** Соавтор методики. Художник-иллюстратор оформившая книгу.
- **Сергей Овчинников.** Кандидат биологических наук, преподаватель Челябинского государственного университета, специалист в области зоологии. Автор большинства фотографий в учебнике и iBooks-версии книги.

Сайт книги

Для связи с авторами или загрузки последней версии этой книги перейдите на официальный сайт проекта:

<http://catart.ru>



Ex libris Titanas. 2013